



PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM

CNPJ 18.348.086/0001-03

Praça Benedito Valadares nº 178 – Centro – Mutum – MG - CEP 36.955-000

www.mutum-mg.com.br - E-mail: prefeitura@mutumnet.com.br

Tel: (0xx33) 3312-1356 - Telefax (0xx33) 3312-1601

PROCESSO SELETIVO Nº 001 – 2017

EDITAL DE CONVOCAÇÃO - 13

“CONVOCA CANDIDATOS APROVADOS NO PROCESSO SELETIVO DA PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM”

Pelo presente Edital, ficam devidamente convocado os candidatos abaixo relacionado, aprovados no Processo Seletivo nº 001/2017, realizado por este município no dia 17/12/2017, e homologado pelo Decreto nº 5.466/2018, de 22/01/2018, para comparecerem ao Departamento de Recursos Humanos da Prefeitura Municipal de Mutum, localizado na Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, nesta cidade de Mutum - MG, entre os dias **‘03 de maio de 2018 até o dia 16 de Maio de 2018’**, no horário de 12:00 as 17:00 horas, para que sejam empossados nos respectivos cargos.

Ficam os convocados advertidos de que o não comparecimento para posse no prazo previsto neste Edital importará na desistência espontânea do cargo para o qual foi aprovado, devendo a vaga, por conseguinte, ser preenchida pelo candidato imediatamente aprovado na seqüência de classificação.

Os candidatos deverão apresentar-se ao Departamento de Recursos Humanos da Prefeitura de Mutum, na data e horário acima estabelecido, munida da documentação pertinente ao respectivo cargo em que foi aprovada, nos termos estabelecidos no Edital do Processo Seletivo nº 001/2017.

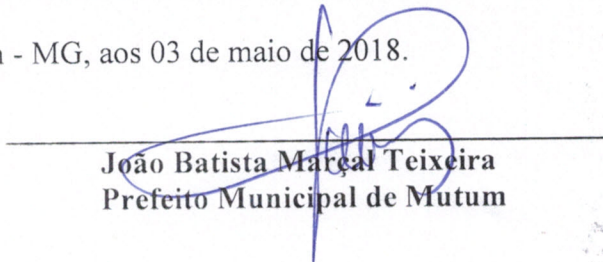
RELACÃO DE CHAMADA PARA POSSE:

CARGO: SERVENTE CONTINUO – ABRIGO INSTITUCIONAL ABRACOS DA PAZ

CANDIDATO CONVOCADO: José Augusto

E para que se chegue ao conhecimento de todos, determino que o presente Edital seja afixado no Quadro de Publicações e Atos da Administração Municipal, localizado no Saguão da Prefeitura de Municipal de Mutum, sito à Praça Benedito Valadares, nº 178, andar ‘térreo’, centro, nesta cidade.

Mutum - MG, aos 03 de maio de 2018.


João Batista Marçal Teixeira
Prefeito Municipal de Mutum