



PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM

CNPJ 18.348.086/0001-03

Praça Benedito Valadares nº 178 - Centro - Mutum - MG - CEP 36.955-000

www.mutum.mg.gov.br - E-mail: prefeitura@mutum.mg.gov.br

Tel: (0xx33) 3312-1111 - Telefax (0xx33) 3312-1601

PROCESSO SELETIVO MUNICIPAL Nº 001/2022 **EDITAL DE CONVOCAÇÃO Nº 004/2023**

“CONVOCA CANDIDATO APROVADO NO PROCESSO SELETIVO 001/2022 DA PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM-MG”

Pelo presente Edital, ficam devidamente convocados os candidatos abaixo relacionados, aprovados no Processo Seletivo nº 001/2022, realizado por este município no dia 26/06/2022, e homologado pelo Decreto nº 6.054/2023, de 13/02/2023, a comparecer no Departamento de Pessoal da Prefeitura Municipal de Mutum, localizado na Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, nesta cidade de Mutum - MG, entre os dias **20 de março de 2023 até o dia 31 de março de 2023, no horário compreendido entre 12h e 17h**, para apresentar toda a documentação pertinente a contratação no respectivo cargo para ao qual concorreu e foi aprovado.

Ficam os convocados advertidos de que o não comparecimento no prazo previsto neste Edital importará na desistência espontânea do cargo para o qual foi aprovado, devendo a vaga por conseguinte, ser preenchida pelo candidato imediatamente aprovado na sequência de classificação.

CARGO: AGENTE DE COMBATE ÀS ENDEMIAS

CANDIDATOS CONVOCADOS:

07 – Leliane Amorim da Silva Pereira

08 – Leandro de Carvalho Silva

CARGO: AGENTE COMUNITÁRIO DE SAUDE – PSF HUMAITA

CANDIDATOS CONVOCADOS:

01 – Sara Maria Alves Rodrigues


CARGO: AGENTE COMUNITÁRIO DE SAUDE – PSF IMBIRUÇU

CANDIDATOS CONVOCADOS:

01 – Andressa Medeiros Catheringer

E para que chegue ao conhecimento de todos, determino que o presente Edital seja afixado no Quadro de Publicações e Atos da Administração Municipal, localizado no saguão da Prefeitura de Mutum, sito à Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, Centro, nesta cidade.

Mutum - MG, aos 20 de março de 2023.



Francisco Dutra de Souza Neto
Secretário Municipal de Administração