



PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM

CNPJ 18.348.086/0001-03

Praça Benedito Valadares nº 178 - Centro - Mutum - MG - CEP 36.955-000

www.mutum.mg.gov.br - E-mail: prefeitura@mutum.mg.gov.br

Tel: (0xx33) 3312-1111 - Telefax (0xx33) 3312-1601

EDITAL DE CONVOCAÇÃO Nº 017/2024 PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO 006/2024.

“CONVOCA CANDIDATO OBSERVANDO A LISTA DE APROVADOS NO PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO Nº 006/2024 DA PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM-MG”

Pelo presente Edital, ficam devidamente convocados (a) os (as) candidatos (as) abaixo relacionados (os) de forma precária, para contrato temporário, observando a relação do (s) aprovado (os) no Processo Seletivo Simplificado nº 006/2024, realizado por este município no dia 14/03/2024, e divulgado o resultado final, no dia 25/03/2024, a comparecerem no Departamento de Pessoal da Prefeitura Municipal de Mutum, localizado na Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, nesta cidade de Mutum-MG, entre os dias **11 de abril de 2024 até o dia 17 de abril de 2024, no horário compreendido entre 14h e 17h**, para apresentar toda a documentação pertinente à formalização do competente contrato temporário no respectivo cargo para o qual concorreu e foi aprovado.

Ficam os convocados advertidos de que o não comparecimento no prazo previsto neste Edital importará no chamamento dos candidatos em seqüência, conforme lista de aprovados.

CARGO: AUXILIAR DE ADMINISTRAÇÃO

CANDIDATO (A) CONVOCADO (A):

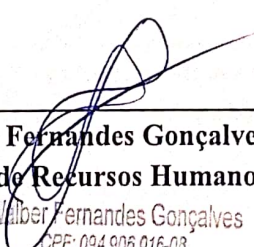
Lailson Sudré Angelo

Rute Augusta Furtado

Gigiane de Melo Braga Martins

E para que chegue ao conhecimento de todos, determino que o presente Edital seja afixado no Quadro de Publicações e Atos da Administração Municipal, localizado no saguão da Prefeitura de Mutum, sito à Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, Centro, nesta cidade.

Mutum - MG, aos 11 de abril de 2024.



Walber Fernandes Gonçalves
Gestor de Recursos Humanos

Walber Fernandes Gonçalves
CPF: 094.908 016-03
Gestor de Recursos Humanos

“Seguindo em frente sem deixar ninguém para trás” Adm. 2021-2024