

PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM

CNPJ 18.348.086/0001-03

Praça Benedito Valadares nº 178 - Centro - Mutum - MG - CEP 36.955-000

www.mutum.mg.gov.br - E-mail: prefeitura@mutum.mg.gov.br

Tel: (0xx33) 3312-1111 - Telefax (0xx33) 3312-1601

EDITAL DE CONVOCAÇÃO Nº 086/2025.

"CONVOCA CANDIDATO OBSERVANDO A LISTA DOS CLASSIFICADOS DO PROCESSO SELETIVO Nº 035/2024 DA PREFEITURA MUNICIPAL DE MUTUM-MG"

Pelo presente Edital, ficam devidamente convocados (a)os (as) candidatos (as)classificados para o Cargo de **Motorista CNH D** do Processo Seletivo nº 035/2024, homologado pelo Decreto nº 6461/2024, de 02/01/2025 de forma precária para contrato temporário de substituição, vaga a ser preenchida na **Secretaria de Transporte e Obras Públicas**.

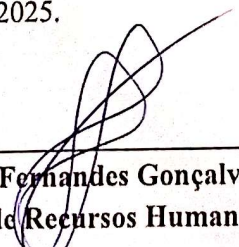
Os candidatos convocados neste Edital deverão comparecer no Departamento de Pessoal da Prefeitura Municipal de Mutum, localizado na Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, nesta cidade de Mutum-MG, entre os dias **13 de outubro de 2025 até o dia 17 de outubro de 2025**, no **horário compreendido entre 14h e 16h**, para apresentar no endereço para à formalização do competente contrato temporário no respectivo cargo para o qual concorreu, seguindo a ordem cronológica de classificação do Processo Seletivo 035/2024 em comento.

Ficam os convocados advertidos de que o não comparecimento ou não aceitação das mencionadas vagas neste edital não acarretará em prejuízo quanto ao mencionado concurso no seu prazo legal, conforme lista de aprovados.

CARGO: MOTORISTA CNH D
Ailton Teodoro Da Neiva

E para que chegue ao conhecimento de todos, determino que o presente Edital seja afixado no Quadro de Publicações e Atos da Administração Municipal, localizado no saguão da Prefeitura de Mutum, sito à Praça Benedito Valadares, nº 178, Térreo, Centro, nesta cidade.

Mutum - MG, aos 10 de outubro de 2025.



Walber Fernandes Gonçalves
Gestor de Recursos Humanos

Walber Fernandes Gonçalves
CPF 094.906.016-08
Gestor de Recursos Humanos

"Aqui o nosso cuidado é com você" Adm. 2025-2028